

Pasos para crear un stiker

- Archivo nuevo
- Colocar imagen
- Objeto
- Bloquear
- Ventana capas
- Capa nueva –

Con la capa en modo plantilla queda bajo la transparencia y veo el objeto a calcar

- Copiar dibujar con la pluma y luego unir formas con buscatrazos
- Puede tener: vértices redondeados, líneas o pinceles.
- Selecciono todo
- Desbloqueo capas
- Agrupo
- Mantengo un duplicado
- Clic + Alt y arrastro
- Utilizo buscatrazos
- Con el objeto terminado unificar
- Clic derecho en el objeto
- Enviar al fondo unificar
- Objeto
- Efecto
- Trazado
- Desplazamiento de 10 a 12 px y paso color de fondo a blanco.
- Dejo dos capas para imprimir, en la de arriba el diseño, abajo el troquel para corte

